

Città e mercanti: relazioni da ricostruire · Scheda 1

Scuola secondaria di primo grado · classe 1

Confronta produzione, scambio e regole senza cancellare il ruolo della campagna.

1. Caso medievale simulato: un mercato urbano vende grano proveniente dai villaggi vicini. Quale spiegazione del rapporto città-campagna è sostenuta? Scegli e giustifica la decisione con un dettaglio del caso.

Il mercato cittadino è il luogo in cui viene coltivato il grano registrato.

La città scambia grano prodotto nei villaggi.

La provenienza del grano indica dove risiedono gli acquirenti del mercato.

2. Quattro attività di un mercato simulato: distingui trasformazione dei beni e regolazione degli scambi. Assegna le quattro carte e motiva due decisioni diverse.

Trasformazione / Regolazione

Un artigiano ricava un recipiente dal metallo

Una bottega tinge un tessuto

Un'autorità verifica i pesi usati dai venditori

Un ufficio stabilisce il luogo del mercato

3. Tre problemi di un mercato simulato: collega ciascuno alla verifica adatta. Collega i tre casi; spiega una coppia ed escludi per essa un abbinamento alternativo.

Due compratori ricevono quantità diverse pagate come uguali · Una spedizione giunge dopo che la fiera è terminata · Un artigiano paga per transitare attraverso un territorio

Confronto delle misure usate nella vendita · Controllo della tassa richiesta lungo il percorso · Verifica del calendario e dei tempi di viaggio

4. Nel caso simulato il mercante ritira un panno già tessuto; la bottega non può tessere senza filato, ottenuto dalla fibra. Ricostruisci il percorso a partire dalla materia prima. Scrivi la sequenza e giustifica due passaggi.

Trasportare il panno al mercato

Tessere il panno

Produrre il filato

Preparare la fibra
