

Nome: _____

Data: _____

Imagem e finalidade

Oficina de Multimédia B · 12.º ano

A · Escolhe a representação

Uma imagem bitmap usa píxeis; uma imagem vetorial descreve formas. Escolhe o formato de acordo com o conteúdo e o uso previsto.

Caso fictício A: logótipo geométrico para cartão e cartaz. Versão vetorial e cópia bitmap de 200 x 200 píxeis. Ampliada muito, a cópia revela a grelha de píxeis nos contornos.

1. Qual versão favorece ampliar A? Justifica.

2. Interpolar recupera detalhe perdido? Porquê?

B · Seleciona para o uso

Caso fictício B: foto de textura com gradações de luz, para produto com o logótipo de A. Dimensões suficientes para o uso previsto; falta prova da exportação final.

3. Que representação escolherias para a foto B? Porquê?

4. Que verificarias numa prova do produto final?

☐ Conferi os dados.☐ Revisei as respostas.