

Rasterizar para saída

Ficha 2 de 2

O CASO

Caso fictício: um ícone vetorial será exportado para um bitmap de 100×100 píxeis e outro de 200×200 . Cada saída tem 24 bits de cor por píxel. Calcula apenas dados de píxeis, sem cabeçalhos nem compressão.

Atenção! — o erro mais comum. Lê o caso completo e distingue os dados das conclusões. Justifica a correção com os dados indicados.

1 Escolhe uma resposta para este caso.

Como varia a quantidade de píxeis da primeira para a segunda saída?

- ☐ É multiplicada por dois. ☐ É multiplicada por quatro.
☐ Mantém-se por ter o mesmo ícone.

2 Escolhe uma resposta para este caso.

Depois da exportação, o que existe no bitmap?

- ☐ As curvas editáveis originais como única representação.
☐ Uma descrição independente da resolução escolhida.
☐ Uma grelha de amostras de cor.

3 Completa segundo os dados e a forma pedida. Nas respostas numéricas podes usar vírgula decimal.

A saída de 100×100 usa bytes de dados de píxeis. Considera 8 bits por byte.

4 Associa cada elemento à descrição mais específica. Usa cada descrição uma vez.

10000 píxeis de saída · 3 bytes por píxel · 40000 píxeis de saída

100 × 100	
200 × 200	
24 bits por píxel	

5 Numera as afirmações de 1 a 4 pela ordem em que aparecem. Escreve só os números na coluna Sustentada ou Não sustentada, segundo os dados do caso.

1. A saída menor usa 240000 bytes de dados de píxeis. · 2. A saída maior contém quatro vezes mais píxeis. · 3. As duas grelhas têm igual número de amostras por representarem o mesmo ícone. · 4. O cálculo exclui cabeçalhos e compressão.

Sustentada	Não sustentada
.....	
.....	
.....	

6 Corrige a afirmação com uma frase fundamentada no caso. Aceitam-se formulações equivalentes que respeitem os dados.

24 bits por píxel equivalem a 24 bytes por píxel.

.....

.....

.....

.....