

Los números en inglés: thirteen o thirty, y por qué billion no es billón

Ficha 3 de 4 · Ficha 3 · la -s detrás de una cifra frase a frase, el artículo de a hundred, la edad con to be, y cardinales frente a ordinales con first y second

LA REGLA

Trece es thirteen y treinta es thirty: la diferencia está en el final, -teen o -ty. Y detrás de una cifra, hundred, thousand, million y billion no llevan nunca -s: two hundred, three thousand.

¡Ojo! — el fallo típico. Billion no es «billón»: a billion son mil millones (1.000.000.000). En español existe millardo, pero casi nadie la usa, así que se dice «mil millones». El billón español, el de los doce ceros, se dice a trillion. Y detrás de una cifra nunca hay -s: two hundred, no «two hundreds».

1

This book has two pages.

- ☐ hundred ☐ hundreds ☐ hundreds of
☐ hundred of

2 **Falta una palabra pequeña. Escríbela.**

There are thousands people in the street.

3

My town has ten people.

- ☐ thousand ☐ thousands ☐ thousands of
☐ thousand of

4 **En el colegio hay exactamente 100 alumnos. Escribe la palabra pequeña que falta delante de hundred.**

My school has hundred students.

5

How old are you? — I eleven.

- ☐ am ☐ have ☐ has ☐ are

6 **¿Dice cuántos hay o dice en qué puesto va? Reparte.**

first · one · second · third · three · two

cardinal: how many	ordinal: which one
.....	
.....	
.....	
.....	

7 **Escribe el ordinal que falta.**

January is the month of the year.

8

February is the month of the year.

- ☐ second ☐ two ☐ seconds ☐ twoth

Los números en inglés: thirteen o thirty, y por qué billion no es billón

Soluciones · ficha 3 de 4

Recorta o dobla esta página antes de dar la ficha.

- 1 This book has two hundred pages.
- 2 There are thousands of people in the street.
- 3 My town has ten thousand people.
- 4 My school has a hundred students.
- 5 How old are you? — I am eleven.
- 6 cardinal: how many: one, two, three · ordinal: which one: first, second, third
- 7 January is the first month of the year.
- 8 February is the second month of the year.